

保存年限：5年

密等及解密條件或保密期限：

- 一、本案係臺北市立大學進修推廣處於113年3月將開辦「遊戲式學習設計培訓課程」招生訊息。
- 二、文陳閱後存查並轉知本組同仁參閱。

訂

線



第三層決行		
承辦單位	會辦單位	決行
組員 高玉瑄⁰³⁰⁵₁₅₂₃ 副教授兼任 推廣教育組組長 吳雪伶⁰³⁰⁵₁₅₂₉ 秘書 林佑亮⁰³⁰⁵₁₆₄₆		如擬 教授兼任進修暨 推廣部部主任 陳國華⁰³⁰⁶₀₀₄₂

檔 號：

保存年限：

臺北市立大學 函

機關地址：100234臺北市愛國西路一號
承辦人：陳怡婷
電話：02-23113040#1523
傳真：23121359
電子信箱：iris13191319@utapei.edu.tw

受文者：國立臺北大學

發文日期：中華民國113年3月1日

發文字號：北市大進字第1136005199號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：臺北市立大學-遊戲式學習培訓課(ATTCH1 A095G0000Q0000000_30565155_1136005199_1_ATTACHMENT1.pdf)

主旨：本校進修推廣處於113年3月將開辦「遊戲式學習設計培訓課程」，歡迎各大專院校有興趣的學生、各級學校老師踴躍報名參加，請查照。

說明：

一、旨揭課程詳細資訊如下：

(一)課程簡介：本課程與遊戲式桌遊學習的專家華書基金會師資群合作，主要培育遊戲式學習桌遊設計的人才，讓您不管是教學活動、教材，甚至規劃人資培訓教案，能力倍增。期末還會評審出優良桌遊作品，頒發獎學金，讓學習成為最佳投資，等你來加入！

(二)時間：3月28日至6月27日，每週四晚上19時至21時(共26小時)。

(三)對象：各級學校老師或大專院校有興趣之學生。

(四)若為教師，本課程結束後可取得教師研習時數26小時。

(五)網路報名：請至本處報名網頁報名(https://my.utapei.edu.tw/tpec_exeducation/index.html)。

二、檢附課程宣傳海報。



國立臺北大學



三、如有報名疑問，請電洽承辦人陳小姐(02-23113040#1523)。

四、敬請貴單位惠予公告、轉發DM並鼓勵有興趣之人員踴躍報名參加。

正本：臺北市政府教育局所屬公立國民小學(臺北市信義區永春國民小學、臺北市信義區永吉國民小學、臺北市文山區指南國民小學除外)、臺北市非營利幼兒園、公私立大專院校(稻江科技暨管理學院(已停用)、蘭陽技術學院(已停用)、臺北市立大學、中州學校財團法人中州科技大學(已停用)除外)、臺北市各市立幼兒園、臺北市政府教育局所屬公立高級中學、臺北市政府教育局所屬公立高級中學及高級職業學校、臺北市政府教育局所屬公立國民中學、新北市政府教育局

副本：113/03/04
09:19:42

訂

線

臺北市立大學113年進修推廣處 推廣教育課程

『遊戲式學習』設計培訓課程

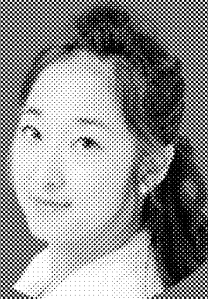
臺北市立大學很榮幸邀請到華書基金會，整合將近十年的專案成果與資源，並與產學界優良教師合作，由台科大侯惠澤教授與業界良師親自授設計要點，培育遊戲式學習設計人才，讓你不管是設計教學活動或學習教材，甚至設計人資培訓教案，從此多了一把神兵利器！

參與本課程，期末還會評審出優良桌遊作品，頒發獎學金以及後續與華書合作產出商業作品的機會，讓學習成為最佳投資，等你來加入！



侯惠澤

臺科大應用科技所教授
臺科大 MEG 團隊主持人



郭冠辰

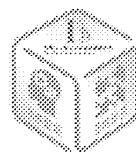
臺科大應用科技所博士候選人
臺科大 MEG 團隊專案經理



蔡宗連

華書基金會專案主任
華書基金會遊戲學院遊戲監製

- 課程時間：2024年3月28日~6月27日，每週四19:00~21:00，共十二堂課。
- 課程進行方式：除每周上課以外，需於課程時間內做出一款遊戲式學習的桌遊作品以供期末評審，期末評審前三名依序可獲得新台幣5,000、3,000、2,000元整的獎學金。
- 招收對象：對設計遊戲式學習桌遊有興趣的各界人士，滿10人開班，人數上限20人
- 地點：臺北市立大學 博愛校區(臺北市中正區愛國西路1號)
- 課程費用：5,000元(含500元材料費)
- 舊生、設籍中正區、士林區居民8折優惠
- 5人以上新生團體報名學費8折



臺北市立大學
UNIVERSITY OF TAIPEI

廣告

A095G0000Q0000000 30565155 1136005199-1 ATTACH1.pdf



洽詢電話：02-2311-3040#1523 (原分機)



https://my.utapei.edu.tw/tpec_exeducation/index.html

課程規劃

週次	日期	課程安排	內容	上課教師
第一週	3/28	說明會與桌遊體驗	華書背景介紹。 課程排程介紹。 教材製作經費說明。 體驗華書自製桌遊教材。 體驗市售教育桌遊範例。	蔡宗達主任
第二週	4/4	(清明節放假)	學生在家自行發想遊戲主題。	自行設計
第三週	4/11	遊戲設計概述	老師教授遊戲設計概述、學生提出設計主題。	郭冠辰老師
第四週	4/18	遊戲學習理論	侯教授講授「遊戲學習理論與教育桌遊」。	侯惠澤教授
第五週	4/25	桌遊機制與類型	遊戲機制元素介紹。 桌遊類型概述。	蔡宗達主任
第六週	5/2	草稿驗收、回饋	華書審查草稿，並給予修改建議。	蔡宗達主任
第七週	5/9	遊戲設計進階概念	老師教授遊戲設計進階概念。	郭冠辰老師
第八週	5/16	教學影片要點	說明教學教材影片腳本製作要點。	蔡宗達主任
第九週	5/23	驗收、回饋	討論作品修改方向。	蔡宗達主任
第十週	5/30	教授初審	將設計的教材給侯教授做審核、指導。	侯惠澤教授
第十一週	6/6	華書評審	將自行設計的教材(含影片)給華書做評審。	蔡宗達主任
第十二週	6/13	自行修改	學生在家對作品與影片進行最終修正。	自行設計
第十三週	6/20	教授決賽	將教材合併教學影片給侯教授做評審。	侯惠澤教授
第十四週	6/27	成果發表會 證書頒發	頒發華書種子師資培訓證書與前三名獎學金。	蔡宗達主任